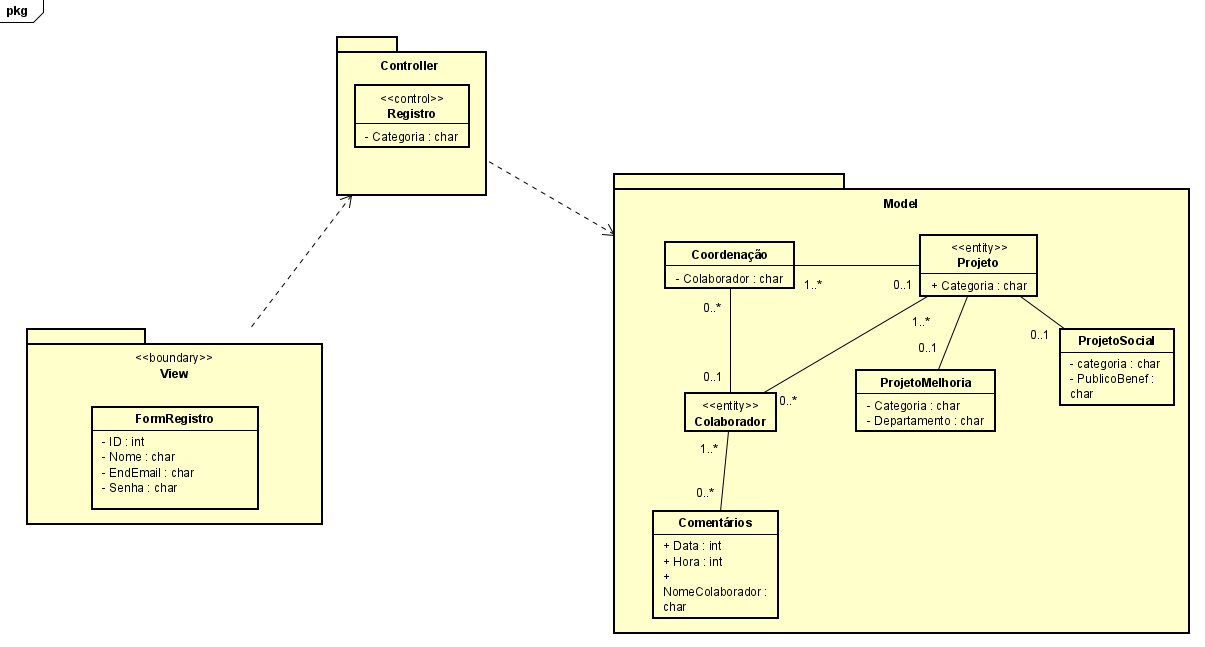
**Acadêmico: Lucas Machado da Costa R.A.: 21031045-5**

**Disciplina: Modelagem de Software**

A abordagem de prototipação utilizada, chegou-se aos seguintes requisitos:

- Todo colaborador deve informar o número de matrícula, nome, endereço de e-mail e senha de login para se cadastrar no aplicativo e poder registrar projetos e enviar comentários.   
- A coordenação de um projeto é atribuída automaticamente ao colaborador que o registrar.   
- Cada projeto pode ser classificado em uma de duas possíveis categorias: “Melhoria de processo” ou “Social”, além dos dados em comum para ambas as categorias.   
- Um projeto de “Melhoria de processo” deve ser alocado ao departamento (selecionado em uma lista) em que ele será aplicado e os resultados esperados devem ser informados (tela do protótipo 1).   
- Para um projeto “Social”, deve-se indicar o público beneficiário (tela do protótipo 2).   
- Uma vez registrado o projeto, qualquer colaborador pode visualizá-lo no aplicativo e registrar um ou mais comentários para contribuir com o refinamento da ideia (tele do protótipo 3).   
- Os comentários devem ser mostrados em ordem cronológica por data e horário.   
- O coordenador do projeto pode incluir até três colaboradores para participarem da equipe

**Considerando as informações coletadas, construa um DIAGRAMA DE CLASSES que esteja em conformidade com os requisitos, indicando:  
- Os atributos de cada classe  
- As associações entre as classes  
- A multiplicidade da associação.**

****